



## OBJAŚNIENIA:

1. Ścianka szczelna z grodzic stalowych  $L = 8 \text{ m}$   
(typu G 62)

### Charakterystyka techniczna ściany z grodzic (wymagania minimalne).

- |                                  |   |
|----------------------------------|---|
| Material                         | - stal  |
| Gatunek stali                    | - S 240 GP (wg. PN/EN 10248)                                  |
| Granica plastyczności            | - 240 MPa   |
| Wysokość ścianki z górnicy       | - h = 300 mm (+/- 10 mm)                                      |
| Szerokość górnicy                | - b = 400 mm (+/- 100 mm)                                     |
| Miniłutnia grub. ścianki górnicy | - t <sub>min</sub> , t <sub>s</sub> min. s = 8 mm             |
| Średni wskaźnik wytrzymałości    | - W <sub>x</sub> min. = 1560 cm <sup>3</sup> (dla 1 m ściany) |

- ## 2. Oczep żelbetowy - szczegóły nr 1

3. Istniejąca żelb. elementy basenu - do rozbiórk

- #### 4. Nawierzchnia chodnika - ciągu pieszego

- ## 5. Zasyпка

Na zasypkę za zabitą ściankę szczelną stosować

a) pod projektowanie nawierzchnie utworzone (drogi, ciepły pieszce, plac manewrowe itp.) zwiny i pospoki, plaski grubo- , srednio- i drobnozarniste wymagajacy wskazanej zagęszczenia - 0,98 wedlug normalnej metody Proctora b) pod pozostale powierzchnie (tworzywki itp.) dopuszczaja sie stosowanie innych glintunow z zagęszczeniu nie mniejszym niz - 0,95 wedlug normalnej metody Proctora

6. Uformowanie skarp w stawie z gruntu mineralnego zagęszczalnego j.w.

Wymiary bez miana w cm

PM "MELIOPROJEKT"				
98-200 SIERADZ ul. Paderewskiego 2a tel. 043 8220473 e-mail melioprojekt@pro.onet.pl				
INWESTOR	URZĄD MIEJSKI W PABIANOWIE			
TYTUŁ PROJEKTU	PRZEWYROČENIE ZDOŁNOŚCI RETENCYJNEJ ZBIORNIKÓW WODNYCH NA TERENIE MIEJSKIEGO OŚRODKA SPORTU I REKREACJI W PABIANOWIE			
TYTUŁ RYSUNKU	PRZEKROJ 3 - 3			NR UMOWNY
PROJEKTANT:	IMIĘ I NAZWISKO	NR UPRAWNIENIĘ	PODPIS	SKALA
ASYSTENC:	inż. JERZY KOŁOMAK	246/81		1:50
	mgr inż. JUSTYNA RYCHLIK			
mgr inż. KATARZYNA PAWLIK				NR RYS. 4.3