



P. Redny A. Hodak

14. 02. 2018

A ZCM



Europejska Gmina
Europejskie Miasto



PREZYDENT

MIASTA PABIANIC

SPM T.0003.5.2018

SM.036.2.5.2018

BRM.0003.6.2018

Pabianice, 06.02.2018r.

BIURO RADY MIEJSKIEJ
w PABIANICACH

14-02-2018

Liczba załączników

Liczba dz. 83

Podpis

Przewodniczący Rady Miejskiej
w Pabianicach
dr n. t. inż. Andrzej Żeligowski

W odpowiedzi na interpelację z dnia 26.01.2018 r. Radnego Rady Miejskiej w Pabianicach Pana Antoniego Hodaka, dotyczącej aktów wandalizmu, polegających na niszczeniu ogrodzeń przy ul. Wolnościowej, a także znacznego zniszczenia części ogrodzenia terenu strzelnicy w Parku Wolności pragnę poinformować co następuje.

Po zasięgnięciu informacji od Komendanta Straży Miejskiej stwierdzam, że kontrola parku jest objęta w zadaniach stałych do służby w godzinach 06:00-22:00, a w okresie letnim dodatkowo park zabezpieczany jest przez patrole rowerowe.

Możliwości kadrowe Straży Miejskiej nie pozwalają na pracę w systemie całodobowym, dlatego w godzinach nocnych park jest ewentualnie zabezpieczany przez patrole policji.

Pragnę nadmienić, że Straż Miejska od listopada 2015r. do czerwca 2016r. w każdy piątek miesiąca wprowadziła patrol interwencyjny w godzinach 22:00-06:00, ale i w tym okresie nie odnotowano negatywnych zdarzeń związanych z w/w terenem.

Łącznie w 2017r. patrole Straży Miejskiej przeprowadziły 50 interwencji, głównie związanych ze spożywaniem alkoholu i innych spraw porządkowych, np. połamanych drzew przez wiatr. W jednym przypadku było zgłoszenie dotyczące zniszczonych ławek w amfiteatrze.

Reasumując Park Wolności w 2018r. również objęty jest w zadaniach stałych służby patrolowej jako miejsce wymagające zwracania szczególnej uwagi.

Ponadto w/w znajdzie się na liście miejsc branych pod uwagę w dalszych etapach rozbudowy monitoringu miejskiego co w przyszłości znacząco powinno wpłynąć na poprawę bezpieczeństwa tego terenu.

PREZYDENT
MIASTA PABIANIC
Grzegorz Mackiewicz

Wyk. w 3 egz.:

1. adresat

2. Sekretariat Prezydenta Miasta Pabianic

3. a/a